

# MOJA POLSKA SZKOLA W MINECRAFT

PIERWSZA EDYCJA KONKURSU



## MANA POŁU SKOLA MINECRAFT

Pirmais izdevums

### Konkursa reglaments

#### § 1 Rīkotājs

1. Konkursa „Mana Poļu Skola Minecraft” (tālāk – Konkurss) Rīkotājs ir Polijas – Latvijas attiecību atbalsta biedrība „Silesia” Rīgā.
2. Konkursa reglaments ir vienīgais dokuments, kas nosaka konkursa norises noteikumus.
3. Konkurss norisināsies no 2020. gada 9. marta līdz 2020. gada 24. aprīlim.
4. Konkursa norises kārtību uzrauga Konkursa Komisija, kuru ieceļ Konkursa Rīkotājs.

#### § 2 Konkursa mērķi

1. Veicināt skolēnu radošo pašizpausmi, veidojot arhitektoniskus projektus, izmantojot Minecraft vidi.
2. Popularizēt Latvijā esošās poļu skolas un mācību centrus.

#### § 3 Dalības noteikumi

1. Konkursā var piedalīties Latvijas poļu skolu un mācību centru skolēni, tālāk tiek saukti par „Dalībniekiem”.
2. Konkursā dalību var ņemt individuāli vai grupā.
3. Dalības nosacījums ir iesniegt noteiktajā termiņā Konkursa darbu un likumiskā pārstāvja piekrišanu (Pielikums nr 1).
4. Dalība Konkursā ir brīvprātīga un bez maksas.

#### § 4 Tehniskais atbalsts

1. Rīkotājs, Latvijā esošām poļu skolām un mācību centriem, uz Konkursa norises laiku, nodrošinās piekļuvi Minecraft serveriem, kurus skolēni varēs izmantot Konkursa mērķim informātikas stundās.
2. Pēc skolēnu grupas pieteikuma, Rīkotājs nodrošinās piekļuvi Minecraft serveriem, uz Konkursa norises laiku.

#### § 5 Konkursa noteikumi

1. Konkursa uzdevums ir Minecraft vidē izveidot arhitektonisku projektu, kas atspoguļo Latvijā esošās poļu skolas vai mācību centra ēku un tās telpu izvietojumu, kuru apmeklē konkursa dalībnieks.

2. Konkursa darbam ir jābūt veidotam, izmantojot oriģinālo, nemodificēto Minecraft versiju. Nav atļauta papildus moduļu, spraudņu, utt. lietošana.
3. Konkursa darbam ir pēc iespējas precīzāk jāatspoguļo reālais konkrētās ēkas izskats un plānojums.
4. Katrs Dalībnieks vai Dalībnieku grupa var iesniegt tikai vienu projektu.
5. Piedaloties Konkursā, Dalībnieks apliecina, ka ir iesniegtā darba autors un nepārkāpj trešo personu autortiesības.
6. Ņemot dalību konkursā, Dalībnieks piekrīt darba publicēšanai Rīkotāja interneta vietnē un sociālajos mēdijos.
7. Pēc konkursa darba iesniegšanas Konkursa Dalībniekam nav iespējas veikt izmaiņas iesniegtajā projektā.
8. Konkursa Komisija neizskatīs nepareizi iesniegtos failus.
9. Darbi, kas iesniegti pēc Konkursa darbu iesniegšanas termiņa, netiks izskatīti.
10. Konkursa darbus (world), kā arī aizpildītu Reglamenta Pielikumu nr 1 jānosūta uz Rīkotāja e-pasta adresi [minecraft@silesia.lv](mailto:minecraft@silesia.lv) līdz 2020. gada 24. aprīlim.

#### **§ 6 Konkursa Komisija**

1. Par Konkursa darbu izskatīšanu, izvērtēšanu un apbalvošanu atbildīga ir Konkursa Komisija, kuru ieceļ Konkursa Rīkotājs.
2. Konkursa Komisijas lēmums ir galējs un nav apstrīdams.
3. Rīkotājs neatgriež konkursa darbus.
4. Konkursa Komisijai ir tiesības pieņemt lēmumu par Konkursa norises termiņa pagarināšanu un rezultātu paziņošanas termiņa maiņu.

#### **§ 7 Balvas**

1. Konkursa rezultāti tiks paziņoti 2020. gada 30. aprīlī Konkursa Rīkotāja interneta vietnē. Konkursa laureāti saņems informāciju e-pastā.
2. Balvas tiks izsūtītas uz mācību iestādes pasta adresi, ar mērķi nodot tās laureātiem.
3. Rīkotājs ir tiesīgs pārbaudīt Konkursa laureātu vecumu, pirms balvu nosūtīšanas.
4. Balvu nosūtīšanas izmaksas sedz Rīkotājs.
5. Tiesības saņemt balvu nevar tiks nodotas trešajām personām. Balvas netiek mainītas pret naudu.

#### **§ 8 Citi noteikumi**

1. Dalībnieks apliecina, ka ir iepazinies ar Konkursa Reglamentu un piekrīt tā noteikumiem. Ņemot dalību Konkursā Dalībnieks apņemas ievērot Reglamenta noteikumus. Reglamenta noteikumu pārkāpums ir pamats balvu neizsniegšanai.
2. Dalībnieka likumiskais pārstāvis piekrīt Dalībnieka personas datu apstrādei Konkursa norises vajadzībām un balvu nosūtīšanai. Rīkotājs apliecina, ka personas dati tiks vākti un apstrādāti tikai Konkursa norises vajadzībām.
3. Rīkotājs neatbild par tehniskām problēmām, kas traucē Konkursa norisei.
4. Rīkotājs apliecina, ka Konkurss nav loterija, izloze, azartspēle, derība, reklāmas loterija, kuras rezultātam ir gadījuma raksturs.
5. Reglaments stājas spēkā 2020. gada 6. martā.

# Reglamenta Pielikums nr 1

## VECĀKA (LIKUMISKĀ PĀRSTĀVJA) PIEKRIŠANA BĒRNAS DALĪBAI KONKURSĀ

### „Mana Poļu Skola Minecraft”

I. Piekrītu sava bērna.....  
.....  
(vārds, uzvārds, vecums, adrese) dalībai Konkursā.

II. Piekrītu sava bērna personas datu apstrādei no Konkursa Rīkotāja puses, konkursa norises vajadzībām, saskaņā ar spēkā esošiem normatīvajiem aktiem.

III. Piekrītu sava bērna radītā Konkursa darba neierobežotai, bezmaksas publicēšanai Rīkotāja interneta vietnē, kā arī cita veida saglabāšanai un publicēšanai.

.....  
Vieta un datums

.....  
Konkursa Dalībnieka vecāka (likumiskā pārstāvja) paraksts

