

MOJA POLSKA SZKOŁA W MINECRAFT

PIERWSZA EDYCJA KONKURSU



Regulamin konkursu

§ 1 Organizator

1. Organizatorem konkursu „Moja Polska Szkoła w Minecraft” zwanego dalej Konkursem, jest Stowarzyszenie na Rzecz Wspierania Relacji Polsko – Łotewskich „Silesia” w Rydze na Łotwie.
2. Niniejszy Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady udziału w Konkursie.
3. Konkurs odbędzie się w terminie od dnia 9 marca 2020 roku do dnia 24 kwietnia 2020 roku.
4. Nadzór nad przebiegiem Konkursu sprawuje Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora.

§ 2 Cele Konkursu

1. Aktywizacja uczniów do kreatywnego korzystania z gry Minecraft w celu realizacji autorskich projektów architektonicznych.
2. Propagowanie wiedzy na temat polskich szkół i placówek oświatowych znajdujących się na Łotwie.

§ 3 Warunki uczestnictwa

1. W Konkursie mogą wziąć udział uczniowie polskich szkół i placówek oświatowych znajdujących się na Łotwie, zwani dalej „Uczestnikami”.
2. Uczestnictwo w Konkursie może być indywidualne lub w grupach.
3. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest dostarczanie pracy do Organizatora oraz zgody opiekuna prawnego (Załącznik nr 1) w wyznaczonym terminie.
4. Udział w Konkursie jest całkowicie dobrowolny oraz darmowy.

§ 4 Wsparcie techniczne

1. Organizator, na czas Konkursu, udostępni polskim szkołom i placówkom oświatowym na Łotwie dedykowane serwery Minecraft, które mogą być wykorzystane przez uczniów na zajęciach z informatyki.
2. Na wniosek grupy uczniów Organizator udostępni im dodatkowe serwery Minecraft na czas trwania Konkursu.

§ 5 Zasady Konkursu

1. Zadaniem konkursu jest stworzenie projektu architektonicznego przy wykorzystaniu gry Minecraft odwzorowującego budynek i pomieszczenia szkoły lub placówki oświatowej, do której Uczestnik Konkursu uczęszcza.
2. Praca powinna zostać wykonana w oryginalnej i niemodyfikowanej wersji Minecraft. Nie można stosować dodatkowych modów, pluginów itd.



3. Budowla powinna cechować się jak najwyższym poziomem odzwierciedlenia oryginału.
4. Każdy Uczestnik lub grupa biorąca udział w Konkursie może zgłosić tylko jeden projekt.
5. Biorąc udział w Konkursie Uczestnik potwierdza, że praca zgłoszona do Konkursu została wykonana osobiście i nie narusza praw autorskich osób trzecich.
6. Uczestnik przystępując do Konkursu zgadza się na publikację pracy na stronie internetowej oraz w mediach społecznościowych Organizatora.
7. Po wysłaniu pracy do Konkursu Uczestnik nie ma możliwości dokonywania zmian w zgłoszonym projekcie.
8. Nieprawidłowo przesłane pliki nie będą podlegać ocenie Komisji Konkursowej.
9. Prace złożone po terminie nie biorą udziału w Konkursie.
10. Prace Konkursowe (mapa) wraz z wypełnionym Załącznikiem nr 1 do Regulaminu należy wysłać na adres e-mail Organizatora minecraft@silesia.lv w terminie do 24 kwietnia 2020 roku.

§ 6 Komisja Konkursowa

1. Za dokonanie oceny przesłanej pracy i przyznanie nagród odpowiedzialna jest Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora.
2. Decyzja Komisji Konkursowej jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
3. Organizator nie zwraca prac konkursowych.
4. Komisja Konkursowa ma prawo podjąć decyzję o przedłużeniu czasu trwania Konkursu i zmiany terminu ogłoszenia wyników.

§ 7 Nagrody i wyróżnienia

1. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone w dniu 30 kwietnia 2020 roku na stronie internetowej Organizatora. Laureaci nagród otrzymają wiadomość e-mail.
2. Nagrody zostaną wysłane na adres szkoły lub placówki oświatowej w celu wręczenia ich laureatom.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość weryfikacji wieku laureatów przed przekazaniem nagród konkursowych.
4. Koszt wysyłki nagród pokrywa Organizator.
5. Uprawnienie do nagrody nie może być przeniesione na osobę trzecią. Nagród nie można wymienić na ekwiwalent pieniężny.

§ 8 Uwagi końcowe

1. Uczestnik oświadcza, że zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na jego postanowienia. Przystępując do Konkursu Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania postanowień Regulaminu. Naruszenie przez Uczestnika tego zobowiązania stanowi podstawę do odmowy wydania nagrody.
2. Prawny opiekun Uczestnika wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika na potrzeby realizacji Konkursu i wysyłki nagród przez Organizatora. Organizator oświadcza, że dane osobowe zbierane i przetwarzane przez Organizatora jako administratora danych osobowych będą wykorzystywane wyłącznie w ramach i na potrzeby przeprowadzenia Konkursu.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek problemy techniczne, które uniemożliwiają prawidłową realizację Konkursu.
4. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku.
5. Regulamin wchodzi w życie 9 marca 2020 roku.

Załącznik nr 1 do Regulaminu

ZGODA RODZICA (OPIEKUNA PRAWNEGO) NA UDZIAŁ DZIECKA W KONKURSIE

„Moja Polska Szkoła w Minecraft”

- I. Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka
.....
.....
(imię, nazwisko, wiek, adres zamieszkania) w Konkursie.
- II. Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora Konkursu danych osobowych mojego dziecka (imienia, nazwiska, i miejscowości zamieszkania) w celach wynikających z organizacji konkursu zgodnie z obowiązującym prawem.
- III. Ponadto wyrażam zgodę na wielokrotne, nieodpłatne publikowanie wykonanego przez moje dziecko projektu konkursowego na stronie internetowej Organizatora Konkursu oraz w innych formach utrwałić.

.....
Miejscowość i data

.....
Podpis rodzica (opiekuna prawnego) uczestnika Konkursu